

18 de marzo de 2026

A: Directivos de las entidades convocadas, PCC, UJC y Sindicato.

Con motivo de la celebración por el centenario del natalicio de nuestro invicto Comandante en Jefe Fidel Castro Ruz, el próximo domingo 22 de marzo de 2026 a las 0930hrs. se dará inicio a la VII Copa de Softball recreativo de Tabacuba, con la participación de **9** equipos “Swing Completo”, “Carlos Baliños”, “Metros”, “Titanes”, “Vieja Linda”, “ARCA”, “Capitalinos”, “Cerveceros” y “Gladiadores”. Para lo cual contaremos ese día inaugural con la presencia de directivos, el PCC, UJC, el Sindicato y demás trabajadores del sector.

Este evento pretende involucrar a los trabajadores del OSDE TABACUBA, acontecimiento que servirá para confraternizar entre compañeros, aprovechando la ocasión para enaltecer una de las conquistas de la revolución cubana que es la promoción del deporte masivo como derecho del pueblo.

Para dicho evento cada conjunto deberá contar con el apoyo incondicional de la administración, del PCC, de la UJC y del Sindicato de Trabajadores.

Como parte de las tareas organizativas se realiza el “**Congresillo Técnico**” en el salón de reuniones **Adolfo Luque** del estadio Latinoamericano, en el cual se explica importancia, necesidad y objetivo de la copa de softball.

REGLAMENTO ESPECIAL DEL TORNEO

- ❖ El campeonato se regirá por las reglas oficiales de softbol vigentes desde el año 2018 hasta el 2021 y las adaptaciones especiales que aparecen en el presente reglamento.
 1. El torneo se realizará los domingos y la sede será en el área deportiva “**Francisco Cardona**” ubicada en el municipio Diez de Octubre y su tiempo de duración es de aproximadamente **3** meses.
 2. Contamos para la competencia con **2** árbitros, **1** anotador oficial y **1** estadístico. El pago de los mismos se hará con la recogida de **1600** pesos por cada equipo en cada partido. Eso haría un total de **16000** pesos en cada jornada, distribuido entre ellos tal y como lo tienen acordado (**1000** cada arbitro y **600** para anotador y estadístico). El pago será entregado junto con el line up antes de empezar el juego.
 3. Los equipos involucrados deben hacer un compromiso moral de llegar hasta el final de la competencia. En ese sentido el equipo que incurra nuevamente no será llamado para los próximos campeonatos que se realicen.
 4. El equipo que se ausente a **2** partidos se le aplicará como medida la expulsión del campeonato. Cuando a un equipo se le aplique Forft Fait deberá abonar la cuota acordada **1600 CUP**, aunque sea retirado del torneo por su incumplimiento, así como también los equipos ganadores de los partidos 1600. Es responsabilidad del director del equipo realizar este pago antes de cada juego. En el caso del equipo ausente abonará el pago correspondiente a dicho juego.

5. Los juegos que sean interrumpidos antes de la 5ta entrada en cualquier circunstancia o después de esta con la anotación empatada, clasificarán como sellados. En cualquier otro caso, se aplicará todo lo estipulado por las reglas.
6. El horario de comienzo de los juegos será a las 09:30hrs (en el horario de verano) y 09:00hrs (en el horario de invierno) se decretará forft fait (no presentación) pasado 15 minutos de la hora de inicio. Los mismos tendrán un tiempo de duración de 1 hora y 30 minutos o 7 inning y 5 minutos para el comienzo de los restantes encuentros.
7. Todas las protestas serán resueltas al momento de producirse. De no ser posible el fallo definitivo se ofrecerá antes del próximo juego del equipo que presentó la protesta. El director que formule una protesta al tribunal del campeonato y esta no progrese, será suspendido por dos juegos. No se incluye en esta penalidad la reanudación de un juego sellado.
8. **Reglamentación para los lanzadores.**
 - Los lanzadores que hayan participado en series nacionales de softbol no podrán lanzar. El equipo que viole esta reglamentación será penalizado con la confiscación del juego y su director será suspendido por un partido.
 - Quedan prohibido las modalidades de palanca y molino, será "**Piña**" el lanzador que incurra en esto a los **2** ilegales será retirado del juego además de separado del torneo como lanzador.
 - Por cada lanzamiento ilegal se le concederá una bola al bateador y una base al corredor o corredores sin riesgo alguno de ser out.
 - Si el lanzador completa el lanzamiento de la bola y el bateador batea la bola en un lanzamiento ilegal y este llega quieto a 1ra base y todos los corredores avanzan por lo menos una base entonces la jugada es válida y el lanzamiento ilegal se anula. Toda acción como resultado de la bola bateada queda libre y no se da ninguna opción.
 - En el torneo no hay Lanzadores prohibidos, todo el que realice dicha acción debe hacerlo en la modalidad de la **Piña**.
9. Los entrenadores o jugadores que sean expulsados por algún árbitro no podrán participar en el próximo juego de su equipo. Atendiendo a la gravedad de los hechos que produjeron la expulsión, el tribunal del campeonato pudiera dictaminar suspensiones adicionales, llegando incluso a la separación definitiva del torneo.
10. Jugador que incurra en burla al juego se le concederán 3 bases al bateador y al jugador infractor se expulsara del juego junto con su director.
11. Si una bola en zona fear golpea al corredor encima de la base sin estar el defensor en posición de fildearla pues es bola viva y en juego si de lo contrario el defensor está en posición de fildearla es puesto out el corredor y el bateador se envasa por bola ocupada.
12. Solo estarán en el terreno los dos equipos participantes en el juego y los equipos que jueguen detrás entraran después de retirado los que están en juego.
13. En el dogout solo estarán los jugadores.
14. Los equipos deben llegar media hora antes del juego para calentar afuera.
15. El roster de los equipos será de 30 jugadores máximo. Este listado será entregado al anotador previo a la competencia con el número de identidad de cada jugador, aceptándose cambios hasta el segunda jornada de la competencia, las bajas de los jugadores se aceptaran, pero por cada alta se

deberá pagar (**1500 CUP** por jugador agregado al roster después de iniciado el torneo), estas altas solo se aceptarían si algún equipo no ha completado su roster. Los jugadores que ya hayan jugado con otro equipo y se cambien deberán pagar una cuota de **5000 CUP** para entrar en el roster de otro equipo.

16. Para jugar los cruces y la final tienen que tener al menos **6** CB los bateadores y **4** entradas lanzadas los lanzadores.
17. Si durante la competencia viajara a la isla un cubano residente en el exterior estaría autorizado a jugar en cualquier equipo y momento sin necesidad de ser agregado al roster.
18. Los equipos podrán jugar a la defensa con 9 o 10 jugadores y a la ofensiva se podrá utilizar un bateador designado, un asignado y uno de cortesía que es opcional, todos los jugadores abridores pueden ser sustituidos y reingresar una vez al juego.
19. El BD puede entrar a la defensa y continuar en su turno al bate. El jugador saliente solo podrá regresar en la acción a la inversa de la anterior y ahora se convierte en jugador (OPO) jugador a la ofensiva solamente.
20. El juego podrá comenzar con 9 jugadores como cifra mínima, se podrá aumentar con 1 jugador en cualquier entrada siempre a la defensa primero.
21. Si empieza el juego con 10 jugadores, lo puedes terminar con 9.
22. No se permite robos de base, ni toque de bola.
23. Se jugará con la regla del receptor pasivo.
24. El corredor temporal podrá utilizarse por el catcher con un out de manera opcional y con dos outs de carácter obligatorio. En este caso su infracción será sancionada con la decretación de out del corredor, siempre después de una acción de juego. Los árbitros no tienen obligación de cantar dicha jugada si no es reclamada por la dirección del equipo a la defensa. Si el jugador en turno obtiene una conexión con la cual el corredor anota que va a ser reclamado anota, queda invalidada la reclamación.
25. El receptor estará en la obligación de devolver directamente la bola al lanzador. Penalidad una bola para el bateador.
26. Solo se aceptarán protestas basadas en posibles infracciones de las reglas o reglamento por parte de los árbitros. En ese sentido solo pueden realizar la reclamación el director o el capitán.
27. Se permite 3 conferencias a los lanzadores en las 7 primeras entradas o dentro del tiempo reglamentario. En caso de extra innings una por entrada.
28. Se permitirá una conferencia ofensiva por entrada. El que insista en realizar una de más será expulsado del juego.
29. El árbitro principal exigirá las alineaciones en el momento en que se discuten las reglas del terreno.
30. Una vez culminado cada encuentro los equipos implicados deberán saludarse como buena práctica de respeto entre las entidades.
31. Se exigirá a todos los jugadores que deben usar pantalón de pelota o mono deportivo (nada de camisetas, ni short). En ese orden se le solicita a los directores que en la medida de las posibilidades los equipos vistan con pulóver y gorra que los identifique.
32. Cada equipo se responsabilizará por asistir con sus implementos deportivos. En el caso específico de los bates se acordó que los mismos no se prestan.

33. Cada equipo pone una bola para el juego y el árbitro determina con cual se juega y la de mejor calidad. La misma debe cumplir con los requisitos establecidos para la competencia.
34. El anotador oficial debe presentar el calendario de la competencia el día inaugural. El cual no sufrirá cambio alguno.
35. Realizar juego de las estrellas y pruebas de habilidades una vez culminada la etapa clasificatoria.
 - Los directores son los encargados de velar por la participación o no de cada jugador en el juego de las estrellas. Una vez confirmada la participación (salvo situación extraordinaria), los jugadores que se ausenten a dicho partido serán sancionados con la no participación en los venideros play off.
 - Se aclara que la participación no es obligatoria, simplemente buscamos que el partido de las estrellas sea un buen espectáculo y no se vea minimizado por las ausencias.
36. Se creó un grupo de Whatsapp para mantener la comunicación y divulgar las incidencias del citado evento, así como para reflejar las estadísticas de cada encuentro.

PREMIOS

- Se recogerán **12 mil CUP** por cada equipo para un total de **108 mil CUP**, teniendo en cuenta los 9 conjuntos existentes en el campeonato, la fecha tope para depositar sería el **19/04/2026**. El equipo que no haya depositado el dinero posterior a la fecha señalada se le aplicara como medida el forff fait.
- Del total de dinero recogido se destinaran **92 mil CUP** distribuidos de la siguiente manera:
 - 1er lugar
 - 50 mil CUP**
 - 5 cajas de cervezas
 - 5 cajas de refrescos
 - 5 botellas de ron
 - 2do lugar
 - 30 mil CUP**
 - 3 cajas de cervezas
 - 3 cajas de refrescos
 - 3 botellas de ron
 - 3er lugar
 - 12 mil CUP**
 - 1 caja de cervezas
 - 1 caja de refrescos
 - 1 botella de ron
- ❖ Los **16 mil CUP** restantes se emplearían para la premiación de los líderes individuales y MVP del torneo. Igualmente se recogerán por cada equipo **1** caja de cervezas, **1** caja de refrescos y **2** botellas de ron para un total de **9** cajas de cervezas, **9** cajas de refrescos y **18** botellas de ron.

Se premiarán a los líderes individuales en los siguientes renglones de juego;
AVE: **2 500 CUP**, 1 botella de ron, diploma y entrevista en el NTV del softball.
HR: **2 mil CUP**, 1 botella de ron, diploma y entrevista en el NTV del softball.
CI: **2 mil CUP**, 1 botella de ron, diploma y entrevista en el NTV del softball.
MVP: **3 500 CUP**, 1 botella de ron, diploma y entrevista en el NTV del softball.
G y P: **1 500 CUP**, 1 botella de ron, diploma y entrevista en el NTV del softball.
PCL: **1 500 CUP**, 1 botella de ron, diploma y entrevista en el NTV del softball.
Ponches: **1 500 CUP**, 1 botella de ron, diploma y entrevista en el NTV del softball.
MVP de la gran final: **1 500 CUP**, 1 botella de ron, diploma y entrevista en el NTV del softball.

- ❖ La botella de ron que resta, más la otra que debe entregar el equipo Vieja Linda quien realizo su compromiso, serían para el anotador y los dos árbitros, quedando pendiente una tercera. Por lo que debemos definir desde ahora como obtendríamos esta última.
- ❖ Se premiara a los ganadores de las **5** pruebas de habilidades:
 - carrera home-1ra, vuelta al cuadro, tiro al barril, tiro de los jardines y el derbis de jonrones con:
 - Diploma
 - Entrevista en el NTV del softball
 - Al MVP del juego de las estrellas
 - Diploma
 - Entrevista en el NTV del softball
 - El equipo ganador
 - Diploma
 - Entrevista al director en el NTV del softball
- ❖ La empresa de envase ARCA se encargaría de la elaboración de los trofeos para premiar los tres primeros lugares y los líderes individuales.

REGLAS DISCIPLINARIAS

- Jugadores que agredan a otro jugador serán suspendidos toda la temporada y en el caso del jugador agredido será suspendido 2 partidos.
- Jugador que ofenda a los Umpires será suspendido 3 juegos.
- Jugador que sea suspendido 2 veces en la misma temporada será suspendido toda la temporada.
- Ningún jugador puede discutir ningún strike ni bola jugador que reclame será expulsado del juego, puede jugar el próximo juego, pero si es expulsado nuevamente por reclamar será suspendido 4 juegos.
- Jugador que tire un bate será suspendido 2 juegos.
- Jugador que marque con el bate en forma de reclamo será suspendido 2 juegos.
- Jugador que agrede físicamente a un Umpire será suspendido 3 temporadas y después de la 3ra temporada se hará una reunión para definir si se dejara jugar nuevamente.

- Durante la celebración de los juegos queda prohibida la ingestión de bebidas alcohólicas, jugador que sea detectado será suspendido por 5 partidos.
- No hay reclamos sobre estas temáticas en específico, si no estás de acuerdo con las mismas puede retirarse de la liga.

SISTEMA DE COMPETENCIA

- 1 grupo de **10** equipos, se jugará en el grupo un todos vs todos a una sola vuelta y clasifican **6** equipos, jugándose un sistema "Paige" largo, la final de 3 a ganar 2.

SISTEMA DE DESEMPATE

- Si después de la 7ma entrada o una hora y treinta minutos (1,30min) de juego, este se encuentra aún empatado, se buscará decisión colocando primero al último bateador que consumió su turno al bate en 2da base de persistir el empate se procederá a colocar a los dos últimos bateadores que han consumido su turno al bate en segunda y tercera y así en las siguientes entradas hasta que se llegue a una decisión.
- Para la definición de lugares en el caso de dos equipos empatados:
 - El juego entre ellos.
 - Por la menor cantidad de carreras permitidas entre ellos.
- Para la definición de lugares con más de dos equipos empatados:
 - El juego entre ellos.
 - Por la menor cantidad de carreras permitidas entre ellos.
 - Por la menor cantidad de carreras permitidas en todo el campeonato.
- Para todos los casos, cuando se eliminen equipos, se comienza otra vez desde el primer aspecto hasta la definición de los lugares.
- Los juegos de los cruces, semifinales serán de 1 y 30 minutos y la gran final será de 7 inning.
- El knockout se declarará con una ventaja de 13 o más carreras en el 4to, de 10 o más carreras a partir de la 5ta y el súper knockout a partir de la tercera entrada cuando un equipo tenga ventaja de 15 carreras o más.

El comité del campeonato, tendrá facultad para darle solución a cualquier aspecto no previsto en este reglamento.

Tribunal del campeonato

Reynier Chirino Mesa
Rosbel
Yayo
Chuchi