

REGLAMENTO ESPECIAL DEL TORNEO VI COPA TABACUBA

- ❖ El campeonato se registrará por las reglas oficiales de softbol vigentes desde el año 2018 hasta el 2021 y las adaptaciones especiales que aparecen en el presente reglamento.
- 1. El torneo se realizará los domingos y la sede será en el área deportiva “**Francisco Cardona**” ubicada en el municipio Diez de Octubre y su tiempo de duración es de aproximadamente **6** meses.
- 2. Contamos para la competencia con **2** árbitros, **1** anotador oficial y **1** estadístico. El pago de los mismos se hará con la recogida de **1500** pesos por cada equipo en cada partido. Eso haría un total de **15000** pesos en cada jornada, distribuido entre ellos tal y como lo tienen acordado. El pago será entregado junto con el line up.
- 3. Los equipos involucrados deben hacer un compromiso moral de llegar hasta el final de la competencia. En ese sentido el equipo que incurra nuevamente no será llamado para los próximos campeonatos que se realicen.
- 4. El equipo que se ausente a **2** partidos se le aplicará como medida la expulsión del campeonato. En el caso del equipo ausente abonará el pago correspondiente a dicho juego.
- 5. Los juegos que sean interrumpidos antes de la 5ta entrada en cualquier circunstancia o después de esta con la anotación empatada, clasificarán como sellados. En cualquier otro caso, se aplicará todo lo estipulado por las reglas.
- 6. El horario de comienzo de los juegos será a las 09:30hrs, se decretará forfait (no presentación) pasado 15 minutos de la hora de inicio. Los mismos tendrán un tiempo de duración de 1 hora y 30 minutos o 7 inning y 5 minutos para el comienzo de los restantes encuentros.
- 7. Todas las protestas serán resueltas al momento de producirse. De no ser posible el fallo definitivo se ofrecerá antes del próximo juego del equipo que presentó la protesta. El director que formule una protesta al tribunal del campeonato y esta no progrese, será suspendido por dos juegos. No se incluye en esta penalidad la reanudación de un juego sellado.
- 8. **Reglamentación para los lanzadores.**
 - Los lanzadores que hayan participado en series nacionales de softbol no podrán lanzar. El equipo que viole esta reglamentación será penalizado con la confiscación del juego y su director será suspendido por un partido.
 - Quedan prohibido las modalidades de palanca y molino, será “**Piña**” el lanzador que incurra en esto a los **2** ilegales será retirado del juego además de separado del torneo como lanzador.
 - Por cada lanzamiento ilegal se le concederá una bola al bateador y una base al corredor o corredores sin riesgo alguno de ser out.
 - Si el lanzador completa el lanzamiento de la bola y el bateador batea la bola en un lanzamiento ilegal y este llega quieto a 1ra base y todos los corredores avanzan por lo menos una base entonces la jugada es válida y

el lanzamiento ilegal se anula. Toda acción como resultado de la bola bateada queda libre y no se da ninguna opción.

- En el torneo no hay Lanzadores prohibidos, todo el que realice dicha acción debe hacerlo en la modalidad de la Piña.
9. Los entrenadores o jugadores que sean expulsados por algún árbitro no podrán participar en el próximo juego de su equipo. Atendiendo a la gravedad de los hechos que produjeron la expulsión, el tribunal del campeonato pudiera dictaminar suspensiones adicionales, llegando incluso a la separación definitiva del torneo.
 10. Jugador que incurra en burla al juego se le concederán 3 bases al bateador y al jugador infractor se expulsara del juego junto con su director.
 11. Si una bola en zona fear golpea al corredor encima de la base sin estar el defensor en posición de fildearla pues es bola viva y en juego si de lo contrario el defensor está en posición de fildearla es puesto out el corredor y el bateador se envasa por bola ocupada.
 12. Solo estarán en el terreno los dos equipos participantes en el juego y los equipos que jueguen detrás entraran después de retirado los que están en juego.
 13. En el dogout solo estarán los jugadores.
 14. Los equipos deben llegar media hora antes del juego para calentar afuera.
 15. El roster de los equipos será de 30 jugadores. Este listado será entregado al anotador previo a la competencia con el número de identidad de cada jugador, aceptándose cambios hasta tanto culmine la primera etapa de la competencia, no se darán bajas a jugadores que ya hayan jugado, cuando un equipo le hayan jugado los 30 atletas y ponga a jugar al 31 automáticamente se le confisca el juego por la presidencia de la liga por uso de jugador impropio o ilegal, jugador que haya jugado con un equipo no podrá jugar con otro, de detectarse esta infracción se confisca automáticamente el juego (en estas dos variantes en caso de perder el equipo infractor comienza el siguiente partido con 7 carreras abajo).
 16. Para jugar los cruces y la final tienen que tener al menos **6** CB los bateadores y **4** entradas lanzadas los lanzadores.
 17. Los equipos podrán jugar a la defensa con 9 o 10 jugadores y a la ofensiva se podrá utilizar un bateador designado, un asignado y uno de cortesía que es opcional, todos los jugadores abridores pueden ser sustituidos y reingresar una vez al juego.
 18. El BD puede entrar a la defensa y continuar en su turno al bate. El jugador saliente solo podrá regresar en la acción a la inversa de la anterior y ahora se convierte en jugador (OPO) jugador a la ofensiva solamente.
 19. El juego podrá comenzar con 9 jugadores como cifra mínima, se podrá aumentar con 1 jugador en cualquier entrada siempre a la defensa primero.
 20. Si empieza el juego con 10 jugadores, lo puedes terminar con 9 solo si se lesiona un jugador o si te expulsan un jugador.
 21. No se permite robos de base, ni toque de bola.
 22. Se jugará con la regla del receptor pasivo.
 23. El equipo a la ofensiva con un out puede sustituir al receptor de manera opcional y con dos out será de carácter obligatorio.
 24. El receptor estará en la obligación de devolver directamente la bola al lanzador. Penalidad una bola para el bateador.

25. Solo se aceptarán protestas basadas en posibles infracciones de las reglas o reglamento por parte de los árbitros. En ese sentido solo pueden realizar la reclamación el director o el capitán.
26. Se permite 3 conferencias a los lanzadores en las 7 primeras entradas o dentro del tiempo reglamentario. En caso de extra innings una por entrada.
27. Se permitirá una conferencia ofensiva por entrada. El que insista en realizar una de más será expulsado del juego.
28. El árbitro principal exigirá las alineaciones en el momento en que se discuten las reglas del terreno.
29. Una vez culminado cada encuentro los equipos implicados deberán saludarse como buena práctica de respeto entre las entidades.
30. Se exigirá a todos los jugadores que deben usar pantalón de pelota o mono deportivo (nada de camisetas, ni short). En ese orden se le solicita a los directores que en la medida de las posibilidades los equipos vistan con pulóver y gorra que los identifique.
31. Cada equipo se responsabilizará por asistir con sus implementos deportivos. En el caso específico de los bates se acordó que los mismos no se prestan.
32. Cada equipo pone una bola para el juego y el árbitro determina con cual se juega y la de mejor calidad. La misma debe cumplir con los requisitos establecidos para la competencia.
33. El anotador oficial debe presentar el calendario de la competencia el día inaugural. El cual no sufrirá cambio alguno.
34. El día inaugural se efectúa el encuentro entre los equipos finalistas de la copa anterior.
35. Realizar juegos de las estrellas y pruebas de habilidades una vez culminada la 1ra vuelta del torneo. En ese orden se premiara al conjunto ganador y los ganadores de las distintas disciplinas.
 - Los directores son los encargados de velar por la participación o no de cada jugador en el juego de las estrellas. Una vez confirmada la participación (salvo situación extraordinaria), los jugadores que se ausenten a dicho partido serán sancionados con la no participación en los venideros play off.
 - Se aclara que la participación no es obligatoria, simplemente buscamos que el partido de las estrellas sea un buen espectáculo y no se vea minimizado por las ausencias.
36. Se creó un grupo de Whatsapp para mantener la comunicación y divulgar las incidencias del citado evento, así como para reflejar las estadísticas de cada encuentro.
37. Proponemos para la primera quincena de enero 2026 reunirnos nuevamente en función de evaluar que aportara cada equipo para premiar a los líderes individuales.

PREMIOS

- Se premiara a los tres primeros lugares con la suma de **60 000, 30 000 y 10 000** cup respectivamente, a partir de la recogida de **10 000** cup por equipo, para un total de **100 000** cup, los que se deben depositar el día inaugural.
- Se premiara a los tres primeros lugares con **6** cajas de cervezas y **6** botellas de ron, **3** cajas de cervezas y **3** botellas de ron y **1** cajas de

cervezas y 1 botellas de ron, a partir de la recogida de 1 caja de cervezas y 1 botella de ron por cada equipo, los que se deben depositar una vez culminada la 2da vuelta del campeonato.

- En el juego de las estrellas se premiara a los ganadores de las 5 pruebas de habilidades carrera home-1ra, vuelta al cuadro, tiro al barril, tiro de los jardines y el derbis de jonrones y al equipo ganador con 1 botella de ron para cada uno y 3 botellas de ron para el equipo, teniendo en cuenta la recogida de 1 botella de ron por cada conjunto, se recogerá una semana antes de la realización de este juego de estrellas.
- La empresa de envase ARCA se encargará de la elaboración de los trofeos para premiar los tres primeros lugares y los líderes individuales.
- Se premiarán a los líderes individuales en los siguientes renglones de juego; AVE, HR, CI, MVP para la ofensiva, en el caso de los lanzadores serán; promedio de ganados y perdidos, PCL y en ponches. Igualmente se premiara al MVP de la gran final.

REGLAS DISCIPLINARIAS

- En el caso de que un jugador o manager se vean envuelto en un hecho extraordinario durante la celebración de los juegos la aplicación de la medida disciplinaria sería comunicada al jefe inmediato del infractor para que se tomen las medidas correspondientes en su centro laboral.
- Jugador que ofenda a los Umpires será suspendido 3 juegos.
- Jugador que sea suspendido 2 veces en la misma temporada será suspendido toda la temporada.
- Ningún jugador puede discutir ningún strike ni bola jugador que reclame será expulsado del juego, puede jugar el próximo juego, pero si es expulsado nuevamente por reclamar será suspendido 4 juegos.
- Jugador que tire un bate será suspendido 2 juegos.
- Jugador que marque con el bate en forma de reclamo será suspendido 2 juegos.
- Jugador que agrede físicamente a un Umpire será suspendido 3 temporadas y después de la 3ra temporada se hará una reunión para definir si se dejara jugar nuevamente.
- Jugadores que agredan a otro jugador serán suspendidos toda la temporada y en el caso del jugador agredido será suspendido 2 partidos.
- Durante la celebración de los juegos queda prohibida la ingestión de bebidas alcohólicas, jugador que sea detectado será suspendido por 5 partidos.
- No hay reclamos sobre estas temáticas en específico, si no estás de acuerdo con las mismas puede retirarse de la liga.

SISTEMA DE COMPETENCIA

- 1 grupo de 10 equipos, se jugará en el grupo un todos vs todos a dos vueltas y clasifican 6 equipos, jugándose un sistema "Paige" largo, la final de 3 a ganar 2.

SISTEMA DE DESEMPATE

- Si después de la 7ma entrada o una hora y treinta minutos (1,30min) de juego, este se encuentra aún empatado, se buscará decisión colocando

primero al último bateador que consumió su turno al bate en 2da base de persistir el empate se procederá a colocar a los dos últimos bateadores que han consumido su turno al bate en segunda y tercera y así en las siguientes entradas hasta que se llegue a una decisión.

- Para la definición de lugares en el caso de dos equipos empatados:
 - El juego entre ellos.
 - Por la menor cantidad de carreras permitidas entre ellos.
- Para la definición de lugares con más de dos equipos empatados:
 - El juego entre ellos.
 - Por la menor cantidad de carreras permitidas entre ellos.
 - Por la menor cantidad de carreras permitidas en todo el campeonato.
- Para todos los casos, cuando se eliminen equipos, se comienza otra vez desde el primer aspecto hasta la definición de los lugares.
- Los juegos de los cruces, semifinales y la gran final será de 7 inning.
- El knockout se declarará con una ventaja de 13 o más carreras en el 4to, de 10 o más carreras a partir de la 5ta y el súper knockout a partir de la tercera entrada cuando un equipo tenga ventaja de 15 carreras o más.

El comité del campeonato, tendrá facultad para darle solución a cualquier aspecto no previsto en este reglamento.

Tribunal del campeonato

Reynier Chirino Mesa
Livan Lopez Veliz
Yoandi Odio Hernández
Erick Fournier Trujillo
Dunia Cintra Gamón