

REGLAMENTO ESPECIAL TORNEO

El campeonato se regirá por las Reglas Oficiales de Softbol vigentes desde el año 2018 hasta el 2021, y las adaptaciones especiales que aparecen en el presente Reglamento.

Se jugaran los juegos a 1:30 min

1. Los juegos que sean interrumpido en cualquier entrada por lluvia u otro motivo con la anotación empatada, clasificarán como sellados. En cualquier otro caso, se aplicará todo lo estipulado por las Reglas, ejemplo si el home club está ganando el juego y llueve y hay que parar el partido automáticamente se le adjudica la victoria el equipo home club. Los Juegos para ser validos tiene que llegar a la cuarta entrada, si se agota el tiempo hay que completar las 4 entradas a no ser que este ganando el home club por tanto una vez que el equipo visitador consuma su 4ta entrada ya el juego es considerado valido. Si el juego pasa del 4to inning y hay que pararlo por lluvia u otro motivo está perdiendo el home club y se detiene terminado el comienzo del inning sin terminar el inning se sella y se terminara otro dia.

2. El forfait (No presentación) se aplicará pasado 15 minutos después de la hora señalada para el inicio del 1 juego. Los demás juegos se aplicarán a los 5min. Equipo que pierda 6 juegos por forfait es retirado de la competencia, adjudicándole victorias a los demás equipos que faltaban por jugar con ellos.

3. Todas las protestas serán resueltas al momento de producirse. De no ser posible, el fallo definitivo se ofrecerá antes del próximo juego del equipo que presento la protesta. El director que formule una protesta al tribunal del campeonato y esta no progrese, será suspendido por dos juegos. No se incluye en esta penalidad la reanudación de un juego sellado.

4. Los directores o jugadores que sea expulsados por algún árbitro, tiene el próximo juego suspendido y tendrán que pagar 100 dólares para volver a jugar. Según la gravedad de los hechos que produjeron la expulsión, el tribunal del campeonato pudiera dictaminar suspensiones adicionales, llegando incluso a la separación definitiva del torneo. Los jugadores expulsados no pueden estar dentro de los bancos de juegos.

5. Jugador que incurra en burla al juego se le concederán 3 bases al bateador y al jugador infractor se expulsara del juego.

6. Pueden correr por el receptor y el lanzador cualquier jugador que este en la alineación, si el corredor emergente se lesiona entra un jugador del banco y se queda jugando en su posición y el lesionado no podrá regresar al juego, Ademas puede correr otro corredor por cualquiera.

7: Si una bola en zona fear golpea al corredor se decreta out y los corredores en base regresan a la base donde están de producirse el batazo.

8. La regla del Ko se aplicara por diferencia de 13 carreras en el 4to inning, diferencia de 10 en el 5to inning y Super Ko por diferencia de 15 en el 3er inning. Si un juego se va a extrainning se colocaran en base los 2 últimos out de la entrada anterior, en 2B y en 1B.

9. Si un lanzador realiza 2 picheos ilegales será sacado de box, si realiza un lanzamiento ilegal y el bateador conecta hit, el batazo bale y se le cuenta un lanzamiento ilegal, por otra parte si a un mismo lanzador los expulsan en dos juegos por realizar lanzamiento ilegales, tendrá 10 partidos sin poder lanzar y si lo expulsan una 3ra vez no podrá lanzar en el resto de la temporada.

10. Siempre que quede tiempo, así sea 1 min de juego se abre entrada.

11. Si a la hora del comienzo del partido, 5 min el home club no ha entregado el line up, entonces pierde su condición de HC y pasa a ser visitador.

12. Prohibido deslizarse en 1B, siempre será decretado out el bateador de hacerlo.

13. Cualquier persona puede hacer función de árbitro.

-Prohibido bebidas alcohólicas en el terreno el equipo que viole esta reglamentación será penalizado con la suspensión del torneo.

-Solo estarán en el terreno los dos equipos participantes en el juego y los equipos que jueguen detrás entraran después de retirado los que están en juego.

-En el dogout solo estarán los jugadores.

-Los equipos deben de llegar media hora antes del juego para calentar en el terreno de afuera.

-No se permitirá jugar en short, desmangado, camisetas.

-La nómina será máximo de 22 peloteros, no se darán más altas después de tener la nómina completa, se puede completar hasta el juego 6 de su equipo o la 3ra semana, no se darán bajas a jugadores que ya hayan jugado, cuando un equipo le hayan jugado los 20 atletas y ponga a jugar al 21 automáticamente se le confisca el juego por la presidencia de la liga por uso de jugador impropio o ilegal, jugador que haya jugado con un equipo no podrá jugar con otro, de detectarse esta infracción se confisca automáticamente el juego.

- Los equipos podrán jugar a la defensa con 9 o 10 jugadores y a la ofensiva se podrá utilizar un bateador designado y dos bateadores asignados, esto es opcional, todos los jugadores abridores incluyendo al BD y los 2 BA pueden ser sustituidos y reingresar una vez al juego.

-El juego podrá comenzar con 9 jugadores como cifra mínima, se podrá aumentar con 1 jugador en cualquier entrada siempre a la defensa primero.

-Si empiezas el juego con 10 jugadores, lo puedes terminar con 9 solo si se lesiona o alguna situación extraordinaria antes consultada con los dos manager y presidencia de la liga.

-No se permiten robos de base, ni toque de bola.

-Se jugará con la regla del receptor activo.

-El receptor estará obligación de devolver directamente la bola al lanzador, Penalidad una bola para el bateador.

-El receptor no puede bloquear el home, siempre se cantara quieto en la jugada, si lo hace por segunda vez en el mismo juego se cambiara a otra posición.

-Solo se aceptarán protestas basadas en posibles infracciones de las reglas o reglamento por parte de los árbitros. Si dicha protesta no progresa el director será suspendido por dos juegos. Todas las protestas serán resueltas en el terreno al momento.

No será permitido que un jugador este en dos o más Equipos. Penalidad: El jugador que incurra en este hecho, es considerado indisciplina grave y será suspendido de la competencia. Y el juego en donde participa siendo infractor será confiscado.

-Por cada lanzamiento ilegal se le concederá una bola al bateador y una base al corredor o corredores sin riesgo alguno de ser "out".

-Si el lanzador completa el lanzamiento de la bola y el bateador batea la bola en un lanzamiento ilegal y este llega quieto a 1ra base y todos los corredores avanzan por lo menos una base entonces la jugada es válida y el lanzamiento ilegal se anula. Toda acción como resultado de la bola bateada queda libre y no se da ninguna opción.

-Se permite 3 conferencias a los lanzadores en las 7 primeras entradas o dentro del tiempo reglamentario. En caso de extra inning una por entradas.

-Se permitirá una conferencia ofensiva por entrada. El que insista en realizar una de más será expulsado del juego.

Ante cualquier duda no molestar a Daniel Oliva si están en pleno juego no serán atendidos, revisar el reglamento en la página web, para eso está ahí y todos ustedes tienen internet en el teléfono.

Sistema de Competencia

7 equipos, se jugara todos contra todos a dos vueltas, clasificando 4 equipos a los cruces, jugándose un sistema cruzado de 3 a ganar 2 y la final de 3 a ganar 2.

SISTEMA DE DESEMPATE

Si después de la 7ma entrada o una hora y viente minutos (1:30min) de juego, este se encuentre aun empatado, se buscará decisión colocando primero al último bateador que consumió su turno al bate en 2da base y 1era base, de persistir el empate se procederá a colocar a los dos últimos bateadores que han consumido su turno al bate en segunda y tercera y así en las siguientes entradas hasta que se llegue a una decisión.

Para la definición de lugares en el caso de dos equipos empatados o más:

1) El juego entre ellos.

2) Por la menor cantidad carreras permitidas entre ellos

Para la definición de lugares con más de dos equipos empatados.

1) El juego entre ellos

2) Por la menor cantidad de carreras permitidas entre ellos.

3) Por la menor cantidad de carreras permitidas en todo el campeonato.

Para todos los casos, cuando se eliminen equipos, se comienza otra vez desde el primer aspecto hasta la definición de los lugares.

1) Los juegos en la final serán de 7 entradas.

2) El nockout se declarará con una ventaja de 10 o más carreras a partir de la 5ta entrada y el súper nockout a partir de la 4ta entrada cuando un equipo tenga ventaja de 15 carreras o más.

3) Cuando un bateador recibe la cuarta bola y esta es retenida por el receptor sin ir al suelo; el bateador corredor y los corredores no pueden avanzar hacia otra base.

SANCION: Es out el bateador corredor y si violan todos es out el más cercano home.

EXCECION: Si la 4ta bola no es retenida después de haber picar en el suelo.

Si un lanzamiento no es retenido por el receptor de aire y no cae al suelo, haciendo malabares con la bola los corredores en base no podrán avanzar.

-El comité del Campeonato, tendrá facultad para darle solución a cualquier aspecto no previsto en este reglamento.

TRIBUNAL DEL CAMPEONATO.

Daniel Oliva

REGLA ADICIONAL ? ELEGIBILIDAD PARA PLAYOFFS Cada jugador deberá haber participado en un mínimo de seis (6) juegos durante la temporada regular para ser elegible para jugar en los playoffs.

HORARIO DE LOS JUEGOS NOCTURNOS El primer juego de la noche comenzará a las 6:30 p. m. El segundo juego comenzará seguidamente, al terminar el primero. Se jugará hasta concluir el partido o hasta cinco (5) minutos antes de la hora en que se apague el alumbrado, lo que ocurra primero.