



REGLAMENTO ESPECIAL TORNEO

El campeonato se registrará por las Reglas Oficiales de Softbol vigentes y las adaptaciones especiales que aparecen en el presente Reglamento.

1. Los juegos que sean interrumpido en cualquier entrada por lluvia u otro motivo con la anotación empatada, clasificarán como sellados. En cualquier otro caso, se aplicará todo lo estipulado por las Reglas, ejemplo si el home club está ganando el juego y llueve y hay que parar el partido automáticamente se le adjudica la victoria el equipo home club. Los Juegos para ser validos tiene que llegar a la cuarta entrada, si se agota el tiempo hay que completar las 4 entradas a no ser que este ganando el home club por tanto una vez que el equipo visitante consuma su 4ta entrada ya el juego es considerado valido.
2. El forfait (No presentación) se aplicará pasado 15 minutos después de la hora señalada para el inicio del 1 juego. Los demás juegos se aplicarán a los 5min.
3. Todas las protestas serán resueltas al momento de producirse. De no ser posible, el fallo definitivo se ofrecerá antes del próximo juego del equipo que presento la protesta. El director que formule una protesta al tribunal del campeonato y esta no progrese, será suspendido por dos juegos. No se incluye en esta penalidad la reanudación de un juego sellado.
4. Los directores o jugadores que sea expulsados por algún árbitro por ofensas, serán expulsados 3 juegos y según la gravedad de los hechos que produjeron la expulsión, el tribunal del campeonato pudiera dictaminar suspensiones adicionales, llegando incluso a la separación definitiva del torneo. Los jugadores expulsados no pueden estar dentro de los bancos de juegos.
5. Jugador que incurra en burla al juego se le concederán 3 bases al bateador y al jugador infractor se expulsara del juego junto con su director.
6. Con 1 out pueden correr por el receptor cualquier jugador que este en la alineación y con 2 out es obligatorio de no hacerlo es out por regla el corredor (receptor en base).

7: Si una bola en zona fear golpea al corredor sin estar el defensor en posición de fildearla, pues es bola viva y en juego, si de lo contrario el defensor está en posición de fildearla es puesto out el corredor y el bateador se envasa por bola ocupada.

-Solo estarán en el terreno los dos equipos participantes en el juego y los equipos que jueguen detrás entraran después de retirado los que están en juego.

-En el dogout solo estarán los jugadores.

-Los equipos deben de llegar media hora antes del juego para calentar afuera y de esta forma agilizar los juegos.

-No se permitirá jugar en short, desmangado, camisetas.

-La nómina será máximo de 30 peloteros, no se darán más altas después de tener la nómina completa, se puede completar hasta el juego 9 de su equipo (1era Vuelta), no se darán bajas a jugadores que ya hayan jugado, cuando un equipo le hayan jugado los 30 atletas y ponga a jugar al 31 automáticamente se le confisca el juego por la presidencia de la liga por uso de jugador impropio o ilegal (esto no aplica para los jugadores que vienen del extranjero), jugador que haya jugado con un equipo no podrá jugar con otro, de detectarse esta infracción se confisca automáticamente el juego (en estas dos variantes en caso de perder el equipo infractor comienza el siguiente partido con 3 carreras abajo).

- Los equipos podrán jugar a la defensa con 9 o 10 jugadores y a la ofensiva se podrá utilizar un bateador designado y un bateador asignado, esto es opcional, todos los jugadores abridores incluyendo al BD y el BA pueden ser sustituidos, reingresan una vez al juego todos menos BD, BA y BC.

-El juego podrá comenzar con 9 jugadores como cifra mínima, se podrá aumentar con 1 jugador en cualquier entrada siempre a la defensa primero.

-Si empiezas el juego con 10 jugadores, lo puedes terminar con 9 solo si se lesiona o alguna situación excepcional autorizada previamente y valorada por la dirección de la liga y de mutuo acuerdo con los dos directores.

-No se permiten robos de base, ni toque de bola.

-Se jugará con la regla del receptor activo.

-Se jugará con pelotas de hasta 400 lbs.

-El receptor estará obligación de devolver directamente la bola al lanzador, Penalidad una bola para el bateador.

-Solo se aceptarán protestas basadas en posibles infracciones de las reglas o reglamento por parte de los árbitros. Si dicha protesta no progresa el director será suspendido por un juego. Todas las protestas serán resueltas en el terreno al momento.

No será permitido que un jugador este en dos o más Equipos. Penalidad: El jugador que incurra en este hecho, es considerado indisciplina grave y será suspendido de la competencia. Y el juego en donde participa siendo infractor será confiscado.

Están vetados todos lanzadores de Selección Nacional de Mayores (Román, Plutin, Guerra, Caballero, etc.)

-Si el lanzador completa el lanzamiento de la bola y el bateador batea la bola en un lanzamiento ilegal y este llega quieto a 1ra base y todos los corredores avanzan por lo menos una base entonces la jugada es válida y el lanzamiento ilegal se anula. Toda acción como resultado de la bola bateada queda libre y no se da ninguna opción.

-Se permite 3 conferencias a los lanzadores en las 7 primeras entradas o dentro del tiempo reglamentario. En caso de extra innings una por entradas.

-Se permitirá una conferencia ofensiva por entrada. El que insista en realizar una de más será expulsado del juego.

-Se recogerán 20000 pesos por equipo para los premios, entregarse 10000 en la primera jornada y 10000 en la segunda jornada de cumplirse así, sería for feith el juego y de persistir el incumplimiento expulsado del torneo.

Premios y Juegos de Estrellas

Lugar	Premios	Lideres de Bateo a Premiar							
1ro	Trofeo	AVE	HIT	2B	3B	HR	CI	CA	OPS
	10 Cajas de Cerveza	Lideres de Pitcheo a Premiar					Premio 1 Botella de Ron + Diploma Pasticado		
	1 Caja de Ron	PRO G-P	JG	PCL	SO	WHIP			
	1 Caja de Pollo	MVP De la Clasificatoria, MVP de los Cruces							
2do	5 Cajas de Cerveza	Juego de las Estrellas							
	1 Caja de Ron	Prueba de Habilidades (5)		Home-Primera	Vuelta al cuadro	Tiro al Barril	Tiro de los Jardines	Derby de Jonrones	
3ro	2 Cajas de Cerveza			1 x Equipo	1 x Equipo	1 x Equipo	1 x Equipo	10 Primeros	
	6 Botellas de Ron								
		Juegos de Estrellas Conformacion de Equipos							
		R-2, 1B-2, 2B-2, SS-2, 3B-2, LF-2, SF-2, CF-2, RF-2, BD-2, BA-2, L-6 28 ATLETAS X EQUIPO, EN TOTAL 56 PARTICIPANTES.							
		Al Equipo Ganador del Juego de las Estrellas sera Premiado con: 3 Cajas d Cerveza y 3 Botellas de Ron.							

Se suma a los Premios

1er Lugar 1 Caja de pollo mas, 1 Blister de Refresco Cola

2do Lugar 1 Caja de pollo, 1 Blister de Refresco Cola

3er Lugar 2 Botellas mas que suman en total de 8, 1 Blister de Refresco Cola

1 Botella para MVP de los Cruces + Final.

Reglas Disciplinarias

1-Jugador que ofenda a los Umpires será suspendido 3 juegos.

2-Jugador q sea suspendido 2 veces en la misma temporada será suspendido toda la temporada

3-Ningún jugador puede discutir ningún strike ni bola jugador que reclame será suspendido del juego, puede jugar el próximo juego, pero si el jugador es suspendido nuevamente por reclamar será suspendido 4 juegos.

4-Jugador que tire un bate será suspendido 2 juegos.

5-Jugador que marque con el bate en forma de reclamo será suspendido 2 juegos.

6-Jugadores o mánager q se vean involucrados en una pelea serán suspendidos de la temporada.

7-Jugador que agrede físicamente a un Umpire será suspendido 3 temporadas y después de la 3ra temporada se hará una reunión para definir si se dejará jugar nuevamente.

8-Jugadores que agredan a otro jugador serán suspendidos toda la temporada.

9-Jugador que agrede a otro jugador será suspendido toda la temporada el otro jugador agredido será suspendido 2 partidos.

10-No hay reclamo sobre estos reglamentos si no estás de acuerdo con estos reglamentos retírese de la liga.

11-Mánager que quiera poner un juego bajo protesta deberá pagar 1000 cup, si gana el reclamo se le devolverá el dinero si lo pierde no se le devolverá.

Sistema de Competencia

10 equipos, se jugara todos contra todos a dos vueltas, clasificando 8 equipos a los cruces, jugándose un sistema paige, la final de 3 a ganar 2. Para jugar los cruces los bateadores tienen que tener mínimo 5 CB y los lanzadores 3 entradas lanzadas. Los jugadores que vienen del extranjero pueden participar sin límite de CB y ENT.

SISTEMA DE DESEMPATE

Si después de la 7ma entrada o 1:30min de juego, este se encuentre aun empatado, se buscará decisión colocando a los dos últimos bateadores que han consumido su turno al bate en primera y segunda y así en las siguientes entradas hasta que se llegue a una decisión.

Para la definición de lugares con dos o más de dos equipos empatados.

- 1) El juego entre ellos
- 2) Por la menor cantidad de carreras permitidas entre ellos.
- 3) Por la menor cantidad de carreras permitidas en todo el campeonato.

Para todos los casos, cuando se eliminen equipos, se comienza otra vez desde el primer aspecto hasta la definición de los lugares.

- 1) Los juegos en la final serán de 7 entradas.
- 2) El nockout se declarará con una ventaja de 13 o más carreras a partir de la 4ta entrada, 10 o más carreras a partir de la 5ta entrada y el súper nockout a partir de la 3ra entrada cuando un equipo tenga ventaja de 15 carreras o más.

- 3) Cuando un bateador recibe la cuarta bola y esta es retenida por el receptor sin ir al suelo; el bateador corredor y los corredores no pueden avanzar hacia otra base.

SANCION: Es out el bateador corredor y si violan todos es out el más cercano home.

EXCECION: Si la 4ta bola no es retenida después de haber picar en el suelo.

Si un lanzamiento no es retenido por el receptor de aire y no cae al suelo, haciendo malabares con la bola los corredores en base no podrán avanzar.

El comité del Campeonato, tendrá facultad para darle solución a cualquier aspecto no previsto en este reglamento.

TRIBUNAL DEL CAMPEONATO.

Yexander Cutiño.

Roberto González L.

Jerodanis Gutierrez.